

Un devis ? Une question ?
Un rendez-vous ?

contact@cooperative-larevanche.fr

<https://cooperative-larevanche.fr>



06 66 83 53 27 06 20 91 78 26

La coopérative la Revanche propose d'intervenir en milieu scolaire dans la classe ou en dehors, sur projet ou ponctuellement.

Par la pratique ludique et la création collective de jeux, nous souhaitons porter un projet d'éducation populaire émancipateur pour les groupes et les individus.

La coopérative la Revanche se déplace dans votre établissement et s'adapte à vos contraintes, à vos besoins, à vos projets.



Coopérative la Revanche

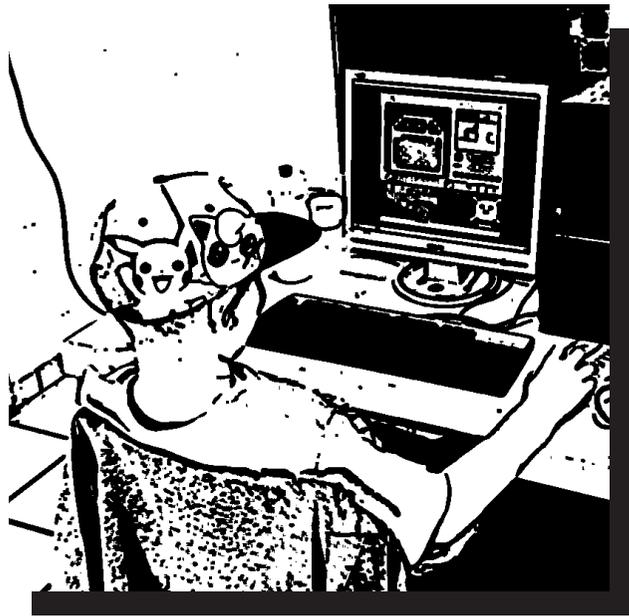
Expériences ludiques & Éducation populaire

Coopérative la Revanche

Expériences ludiques
& Éducation populaire



Jouer et créer des jeux
à l'école, au collège et au lycée



Confectionner un jeu vidéo.

Un atelier de plusieurs sessions pour **créer avec les élèves un jeu vidéo.**

**collège
&
lycée**

La création d'un jeu vidéo permet de **mettre en pratique** les mathématiques, la géométrie, la logique tout en **travaillant collectivement autour d'un projet** en lien avec l'imaginaire, la création graphique et musicale.

Cet atelier aborde **l'ensemble des étapes pour créer un jeu vidéo** : élaboration du concept, création en ligne de code du moteur de jeu, dessin de sprites et animations, composition de la musique et tests collectifs.

Créer un jeu de société.

Un atelier de plusieurs séances pour découvrir le jeu de société moderne puis **inventer et construire des prototypes de jeux.**

école élémentaire, collège & lycée

La création d'un jeu de société au sein de la classe est une activité qui lie **l'aventure collective, la compréhension des mécaniques de jeu ainsi que la créativité.**

Les séances se veulent progressives et commencent par la **découverte de plusieurs jeux et mécaniques de jeux.** Puis elles se terminent par la création d'un ou plusieurs prototypes jouables par les autres élèves et les familles.

Jouer en classe ?

Des animations pour **découvrir des jeux de société modernes adaptés aux âges des élèves.**

école primaire, collège & lycée

Jouer à **différents types de jeux** : coopératifs, narratifs, bluffs, lettres et chiffres, enquêtes, adresses...

Cette animation permet aux élèves de mobiliser de nombreuses compétences tout en partageant **un moment collectif et ludique**, ce qui favorise aussi un **climat de classe serein.**

